CAPCOM

RESIDENT EVIL™ SURVIVOR © CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED. Published under license by Eidos Interactive Limited.
G-Con45™ & © 1996 Namco LTD., All Rights Reserved.

EIDOS
INTERACTIVE

SLES-02732

"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

5032921010221

PlayStation

PAL

RESIDENT EVIL™ SURVIVOR

CAPCOM

EIDOS
INTERACTIVE

PlayStation®

Precauzioni

Questo disco contiene software per la console PlayStation®. Non utilizzare mai questo disco su altre macchine poiché potrebbe danneggiarsi. • Questo disco inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation® in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versioni della console. • Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®. • Inserire il disco con la parte stampata rivolta verso l'alto. • Non toccare la superficie del disco, ma afferrarlo dai lati. • Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido. • Non esporre il disco alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. • Non provare mai a utilizzare un disco incrinato, piegato o riparato con adesivo poiché potrebbe causare errori di funzionamento.

Per la salute

Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. • Non giocare se si è stanchi o si ha dormito poco. • Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. • Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o schemi di luce comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte o dell'intero gioco e l'utilizzo non autorizzato di marchi registrati costituiscono un reato punibile dalla legge. La PIRATERIA lede sia i consumatori che i legittimi sviluppatori, editori e dettaglianti. Se sospettate che questo gioco sia stato copiato illegalmente o venite a conoscenza di informazioni riguardanti copie illegali di un prodotto, chiamate il numero del servizio clienti indicato sul retro di questo manuale.

Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service No.) si trova sul retro di questo manuale

© 2000 CAPCOM CO., LTD. Tutti i diritti riservati. Solo per uso domestico. Sono proibiti la copia, l'adattamento, l'affitto, il prestito, la rivendita, l'uso in sale giochi, l'uso dietro pagamento, la diffusione televisiva e via cavo, la rappresentazione in pubblico, la distribuzione o estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio registrato o copyright che appartiene a questo prodotto. Pubblicato da Eidos Interactive Limited. Sviluppato da © 2000 CAPCOM CO., LTD.

G-Con45™ DUAL SHOCK™ Synchronized Light Gun Controller Compatible

1 Player | Memory Card 1 block | Analog Control Compatible | Vibration Function Compatible | Optional Controller SLEH-00007

SOMMARIO

PROLOGO	4
INTRODUZIONE DEL PROTAGONISTA	6
PRIMA DI INIZIARE A GIOCARE	7
COME GIOCARE	8
COMANDI PRINCIPALI	10
COMPRENSIONE DELLA SCHERMATA DI GIOCO	14
AZIONI DEL GIOCATORE	15
OPZIONI	16
SCHERMATA DI STATO	18
SALVA	19
OGGETTI	20
MAPPA/FILE	21
GARANZIA LIMITATA	22
ESPAÑOL	45

Quando usi la G-Con45™ (venduta separatamente SLEH - 00007) per giocare con questo titolo, lo schermo lampeggerà ogni volta che premi il grilletto per sparare o per muoverti in avanti. Ciò è una specifica necessaria per poter giocare con questo titolo.

PROLOGO

Mentre un incontrollabile T-virus* inghiotte una cittadina occidentale degli Stati Uniti d'America...

Un elicottero rompe il silenzio precipitando al suolo.
Strisciando fuori dalla cabina di pilotaggio, il giovane pilota cerca disperatamente di allontanarsi dai rottami.
...subentrano esplosioni, che scagliano in aria grandi palle di fuoco...
Il ragazzo sviene e rimane a terra.

Si sveglia... "Quanto tempo sono stato qui?"

Le tenebre lo avvolgono.
Egli sente dei misteriosi rumori provenienti da tutte le direzioni, la cui natura è impossibile da determinare dalla sua posizione.

Stordito, si alza e cammina verso la fine di una strada.
"Cosa sto facendo qui...?"

**T-virus - Batterio mortale sviluppato segretamente dalla potenza mondiale Umbrella Pharmaceutical Company. Ogni umano infettato diventa uno zombie immortale con orrendi poteri, in grado di provocare mutazioni in alcuni animali selvatici, come l'ingigantimento.*

INTRODUZIONE DEL PROTAGONISTA

"Mi fa male la testa...
Non voglio crederci, ma penso di aver perso la memoria.

Il passato è sepolto nella mia mente. Qualunque cosa cerchi di ricordare sembra essere avvolta in una fitta nebbia...

Questo posto è una zona di guerra?
No, è soltanto una cittadina poco frequentata. Ma c'è qualcosa che non mi piace.
Il mio istinto mi dice che è in arrivo qualcosa di brutto.
Devo andarmene di qui.

Forse incontrerò qualcuno per la strada.
Amico o nemico, non posso essere sicuro.
Sto facendo la cosa giusta? Oppure è la cosa sbagliata? Sono un bravo uomo? Oppure sono malvagio?
E sono veramente un uomo?

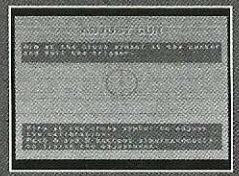
Nulla ha senso...

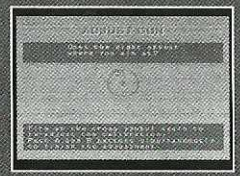
Ma aspetta, di una cosa sono sicuro.
L'unica cosa in cui posso riporre la mia fiducia è questa pistola.
Essa mi mostrerà la strada...
Sopravviverò usandola...
Sopravviverò...
Devo dimostrare che sono in grado di sopravvivere..."

PRIMA DI INIZIARE A GIOCARE

Come configurare la G-Con 45™.

Regola il mirino con il comando "ADJUST GUN" (regola pistola) all'avvio o in un qualsiasi momento successivo. Qualora questa procedura non venisse effettuata prima di iniziare a giocare, esso potrebbe non essere perfettamente configurato.





COME REGOLARE LA PIST OLA

Fai riferimento al manuale di istruzioni della tua G-Con 45™.

1. Avvia il gioco e seleziona ADJUST GUN (regola pistola) per impostare correttamente l'arma.
2. Al centro dello schermo apparirà un mirino, verso cui dovrai mirare e sparare. Cerca di sparare verso il televisore e dalla minor distanza possibile, poiché, sparando da un angolo, rischieresti di mancare il bersaglio.
3. Dopo aver sparato al bersaglio, apparirà su schermo la procedura di configurazione, al termine della quale verrà visualizzato un segno di spunta verde che indicherà che la stessa è andata a buon fine.
4. Se la configurazione non è corretta e, di conseguenza, non appare il segno di spunta verde, continua a sparare al centro del bersaglio finché la procedura non verrà accettata.
5. Una volta perfezionata la procedura di configurazione, ritorna alla schermata precedente premendo contemporaneamente i tasti A e B della G-Con 45'.

COME GIOCARE

Dopo aver inserito il disco nella PlayStation e aver acceso la console, verrà mostrata la demo da cui sarà possibile uscire e passare alla schermata principale premendo il grilletto oppure il tasto START (avvio)..

Durante il gioco, è possibile salvare la partita su una MEMORY CARD, venduta separatamente, che disponga di almeno un blocco MEMORY CARD libero e che deve essere inserita nell'ingresso MEMORY CARD 1 o nell'ingresso MEMORY CARD 2 prima che il gioco venga avviato.

INIZIARE UNA NUOVA PARTITA

Selezionando NEW GAME (nuova partita), verrà mostrato un menu in cui sarà possibile scegliere tra la modalità "NORMAL" (normale) e quella "EASY" (facile).
NORMAL è la modalità normale.
EASY è la modalità più semplice.

RIPRENDERE UNA PARTITA SALVATA

Se desideri continuare una partita precedentemente salvata, inserisci la MEMORY CARD su cui è stata salvata e seleziona l'opzione "LOAD GAME" (carica partita) nella schermata principale; verrà mostrato l'elenco delle partite salvate, da cui potrai scegliere quella che desideri continuare. Vedi p.19.

CONTINUE (CONTINUA)

Il giocatore viene ferito se attaccato dal nemico e la gravità delle lesioni viene mostrata nell'elettrocardiogramma posto nella parte inferiore della schermata di stato. Se il giocatore subisce molte ferite, perde una vita; a questo punto, verrà visualizzata l'opzione CONTINUE, che sarà però selezionabile per un numero limitato di volte.

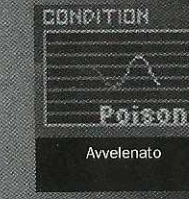
GAME OVER

Se non viene selezionata l'opzione CONTINUE o se non è più possibile farlo, il gioco termina e gli oggetti raccolti possono essere salvati per essere riutilizzati nella prossima partita.

CONDIZIONE

Seriamente ferito

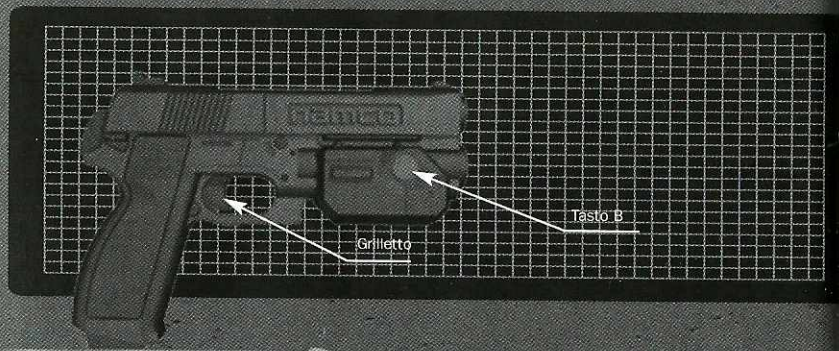
Situazione critica con ferite gravi



Avvelenato

COMANDI PRINCIPALI

G-Con 45™ [Seleziona menu] Tasti A, B [Accetta] Grilletto [Esci dalla schermata] Tasti A + B premuti contemporaneamente



LISTA DEI COMANDI

MODALITÀ DI MOVIMENTO

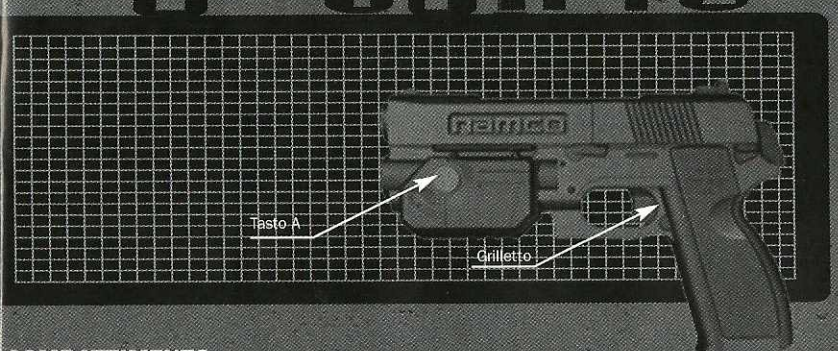
Punta la bocca dell'arma lontano dallo schermo.

Grilletto	Movimenti del giocatore	Avanti	Premi una volta il grilletto e tienilo premuto
		Indietro	Premi rapidamente due volte il grilletto e tienilo premuto
		Corri	Premi una volta il grilletto, mentre avanzi, e tienilo premuto
Tasto A		Gira a sinistra	Gira a sinistra, tenendo premuto il grilletto Potrai centrare il mirino su un nemico vicino, un oggetto, una porta e altro ancora premendo due volte il grilletto in rapida successione.
Tasto B		Gira a destra	Gira a destra, tenendo premuto il grilletto Potrai centrare il mirino su un nemico vicino, un oggetto, una porta e altro ancora premendo due volte il grilletto in rapida successione.

Posizione tasti: tenendo impugnata la G-Con 45™, il tasto sulla sinistra è il tasto A, mentre quello sulla destra è il tasto B.

"G-Con 45™" è un marchio registrato di Namco Co., Ltd.

G-Con45™



COMBATTIMENTO

Punta la bocca dell'arma verso lo schermo

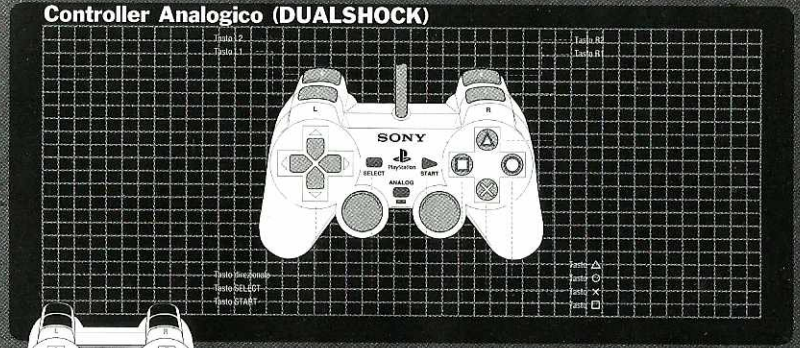
Grilletto	Spara	-	Spara premendo il grilletto Quando esaurisci le munizioni, non puoi sparare per un periodo di tempo limitato, dato che devi ricaricare l'arma.
Tasto A	Movimento del giocatore	Gira a sinistra	Gira a sinistra, tenendo premuto il grilletto L'obiettivo può essere spostato su un nemico vicino, oggetto, porta e altro premendo due volte il grilletto in rapida successione.
Tasto B		Gira a destra	Gira a destra, tenendo premuto il grilletto L'obiettivo può essere spostato su un nemico vicino, oggetto, porta e altro premendo due volte il grilletto in rapida successione.

SCHERMATA DELLE OPZIONI/DI STATO

Schermata delle opzioni	Tieni premuto il grilletto e premi contemporaneamente i tasti A e B.
Schermata di stato	Premi contemporaneamente i tasti A e B.

COMANDI PRINCIPALI

Controller Analogico (DUALSHOCK)



Controller
Funziona allo stesso modo del Controller Analogico (DUALSHOCK).

MODALITÀ DI COMBATTIMENTO

Tieni premuto il tasto R1

Tasti direzionali	Sposta giocatore	= ↑ = ↓ = → = ←
Tasto ■ + △	Spara/Seleziona	Usa le armi selezionate per attaccare
Tasto ■	Annulla	
Tasto R1	Modalità di movimento	Rilascia per accedere alla modalità di movimento.
Tasto L1	Ricerca rapida	Il punto di vista può essere trasferito al nemico più vicino, a un oggetto, a una porta, ecc. premendo velocemente questo pulsante.
Tasto SELECT	Passa alla schermata delle opzioni	
Tasto START	Passa alla schermata di stato	

LISTA DEI COMANDI

MODALITÀ DI MOVIMENTO

Rilascia il tasto R1

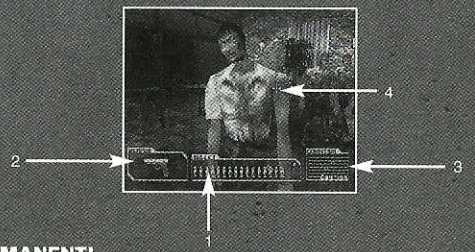
Tasti direzionali	Sposta giocatore	↑ = Avanti ↓ = Indietro → = Gira a sinistra ← = Gira a destra
Tasto ⊗ + △	Seleziona	
Tasto ■	Annulla/Corri	Per correre, tieni premuto questo pulsante mentre premi il tasto ↑.
Tasto R1	Modalità di combattimento	Per prepararti ad attaccare, tieni premuto questo pulsante. Quando hai un'arma, spara premendo il tasto ○ o ⊗ mentre stai tenendo premuto il tasto R1.
Tasto L1	Ricerca rapida	L'obiettivo può essere spostato su un nemico, un oggetto, una porta, ecc. ogni volta che premi questo pulsante.
Tasto SELECT	Passa alla schermata delle opzioni	
Tasto START	Passa alla schermata di stato	

Controller Analogico (DUALSHOCK)

Levetta sinistra	In movimento	Sposta il giocatore	↑ Avanti ↓ Indietro → Gira a sinistra ← Gira a destra
	Nella modalità di combattimento	Sposta il mirino	↑ Su ↓ Giù → Sinistra ← Destra
Levetta destra	Passa alla schermata di stato Vedi p.18		
Interruttore modalità analogica	Attiva/disattiva la modalità analogica		

L'interruttore ON/OFF per la funzione di vibrazione del Controller Analogico (DUALSHOCK) viene mostrato nella schermata delle opzioni.
Vira sia in modalità ANALOG (analogica) che in modalità DIGITAL (digitale).
Per utilizzare la levetta sinistra/destra del Controller Analogico (DUALSHOCK), ricordati di attivare la modalità ANALOG (analogica) (LED: rosso).
Questa impostazione è predefinita e può essere cambiata nella schermata delle opzioni.

COMPRENSIONE DELLA SCHERMATA DI GIOCO



1. PROIETTILI RIMANENTI

Questa voce informa del numero di proiettili rimanenti che possono essere infiniti per la pistola, ma limitati per le altre armi ottenute nei livelli più avanzati.

2. ARMA IN USO

Indica quale arma sta utilizzando al momento il giocatore. Quando si esauriscono le munizioni, l'arma viene ricaricata e viene mostrata la scritta "RELOADING" (caricamento); durante questa fase, non è possibile sparare.È quindi importante controllare sempre i colpi rimanenti e proteggersi dal nemico nella fase di carica..

3. ELETTROCARDIOGRAMMA

Il giocatore può essere ferito dal nemico e, se la gravità delle ferite giunge a un livello critico, muore, ponendo così fine al gioco.

4. MIRINO

Viene mostrato soltanto quando viene utilizzato il Controller.

AZIONI DEL GIOCATORE

FOR G-CON45™

AZIONI FONDAMENTALI

Voltati a sinistra	Voltati a sinistra premendo il tasto A.
Voltati a destra	Voltati a sinistra premendo il tasto B.
Spara	Per sparare, premi il grilletto puntando la pistola verso lo schermo.
Avanza	Per avanzare, premi il grilletto una volta e tienilo premuto senza puntare la pistola verso lo schermo.
Retrocedi	Per retrocedere, premi rapidamente il grilletto due volte e tienilo premuto senza puntare la pistola verso lo schermo.
Apri la porta	Le porte si aprono automaticamente, semplicemente toccandole, ma alcune sono chiuse ed è necessario trovare la chiave giusta.
Raccogli un oggetto	Quando trovi un oggetto, puoi raccoglierlo passandoci sopra.

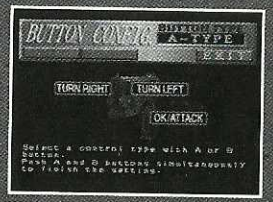
AZIONI SPECIALI

Abbassati	Il giocatore può correre velocemente premendo il grilletto una volta e tenendolo premuto, mentre avanza, senza puntare la pistola verso lo schermo.
Ricerca rapida	Il giocatore può cercare un nemico nelle vicinanze, un oggetto o una porta automaticamente premendo due volte, in rapida successione, il tasto A oppure il tasto B.L'ordine con cui vengono ricercati gli oggetti è il seguente: i nemici, gli oggetti e, infine, le porte.

OPZIONI

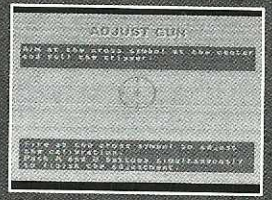
BUTTON CONFIG (CONFIGURAZIONE TASTI)

Selezionando questa opzione, potrai configurare la G-Con 45'o il Controller; nel primo caso seleziona A o B, mentre nel secondo seleziona A, B o C.



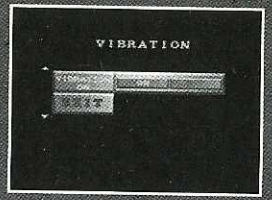
ADJUST GUN (REGOLA PISTOLA)

This can be used to correctly set up the cross hair for the G-Con45™.



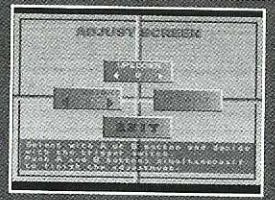
VIBRATION (VIBRAZIONE)

Attiva o disattiva la funzione di vibrazione.
* Essa non è disponibile se un Controller Analogico (DUALSHOCK) non è collegato alla PlayStation®.



ADJUST SCREEN (REGOLA SCHERMO)

Seleziona questa opzione per regolare la posizione della schermata di gioco, spostandola in alto, sotto, a sinistra o a destra.



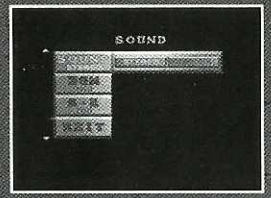
MONITOR TUNING (SINTONIZZAZIONE

Adjusting the brightness of your television can enhance the quality of the picture. Set it so that the colour bars below the red line on the screen are not visible.

* Monitor tuning cannot be carried out if your television set cannot be adjusted for brightness.

SOUND (AUDIO)

L'audio può essere emesso sia in modalità mono sia in quella stereo ed è anche possibile regolare il volume di BGM/SFX (musica di background e effetti sonori). Se la PlayStation è collegata al televisore tramite l'uscita mono, seleziona la modalità mono per poter sentire un suono chiaro. Fai inoltre riferimento alle impostazioni di fabbrica del tuo televisore.



RESET (RITORNA)

Torna alla schermata principale.

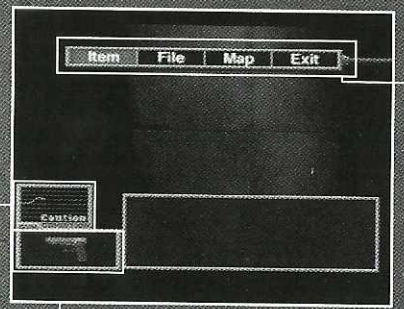
* Ciò significa che terminerai la partita.

EXIT (ESCI)

Torna alla schermata precedente, passando da quella delle opzioni.

SCHERMATA DI STATO

Per visualizzare la schermata di stato, premi contemporaneamente i tasti A e B nella schermata di gioco. Qui puoi visualizzare lo stato del giocatore e gli oggetti raccolti fino a quel momento. Per ritornare alla schermata di gioco, premi contemporaneamente i tasti A e B o seleziona l'opzione EXIT (esci) posta nella parte superiore destra dello schermo.



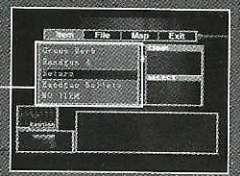
COMANDI DI GIOCO
- ITEM (oggetto) (Vedi p.42)
- FILE (Vedi p.43)
- MAP (mappa) (Vedi p.43)
- EXIT (esci)

COMANDI PER GLI OGGETTI (Vedi p.42)
- Use (utilizza)
- Combine (combina)
- Study (esamina)
- Cancel (annulla)

LISTA DEGLI OGGETTI
La lista degli oggetti raccolti dal giocatore

ELETTROCARDIOGRAMMA
Stato del giocatore
(Vedi p.31)

DESCRIZIONE OGGETTO
I nomi e le informazioni sugli oggetti selezionati.
(Vedi p.42)

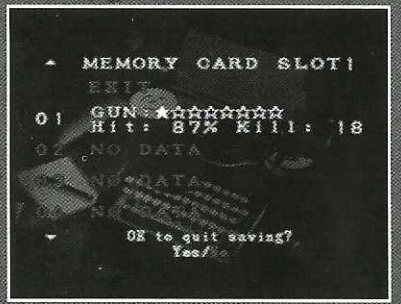


ARMA SELEZIONATA
L'arma che il giocatore possiede al momento

SALVA

Gli oggetti raccolti possono essere salvati al termine della partita; per salvare, seleziona "YES" (SÌ) e segui le istruzioni che appariranno su schermo.

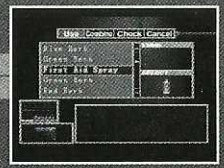
La partita salvata può essere ripresa selezionando l'opzione "LOAD GAME" (carica partita) nella schermata principale. (Vedi p.8)



- *Nota che Sovrascrivendo una partita salvata, questa andrà persa. Per salvare una partita, è necessaria una MEMORY CARD, venduta separatamente.*
- *È richiesto un blocco MEMORY CARD libero.*
- *Premendo il tasto Power (accensione) o il tasto Reset (reimposta), oppure estraendo la MEMORY CARD, mentre è in corso un salvataggio, si rischia di perdere irrimediabilmente i dati salvati.*

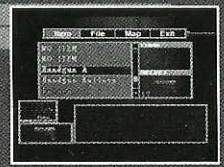
OGGETTI

UTILIZZARE UN OGGETTO



Apri la schermata di stato e posiziona il puntatore sopra l'oggetto che desideri utilizzare dalla lista degli oggetti e premi il tasto di conferma. Per utilizzare un oggetto selezionato, scegli l'opzione "Use" (utilizza) tra i comandi dell'oggetto.

DOTARSI DI UNA NUOVA ARMA

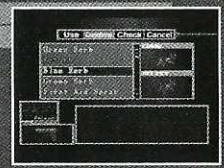


Segui le istruzioni descritte precedentemente per utilizzare un oggetto visualizzato nella lista degli oggetti e seleziona l'opzione "EQUIPPED" (imbraccia). Per utilizzare un'arma, è necessario imbracciarla. Può essere imbracciata solamente un'arma alla volta.

ESAMINARE L'OGGETTO

Selezionando l'opzione "EXAMINE" (esamina) dall'elenco dei comandi dell'oggetto, ne vengono rivelate le principali informazioni, quali il nome e alcuni indizi riguardanti oggetti dallo scopo ambiguo che dovrai esaminare attentamente.

COMBINARE GLI OGGETTI TRA LORO

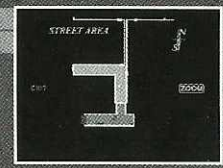


Alcuni oggetti possono essere utili o utilizzati per funzioni differenti, se vengono combinati con altri. Per combinare due oggetti, apri la schermata di stato, posiziona il puntatore sull'oggetto desiderato nella lista degli oggetti e premi il tasto di conferma. Nella lista dei comandi dell'oggetto, seleziona "COMBINE" (combina) e posiziona il puntatore sull'oggetto che desideri combinare col primo. A questo punto, conferma la decisione.

MAPPE/MATERIALI

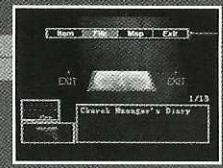
Le mappe e i materiali raccolti durante il gioco possono essere visualizzati nella schermata di stato e possono essere tenuti separati dagli altri oggetti.

MAP (MAPPA)



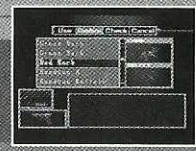
Seleziona "MAP" dalla schermata di stato per visualizzare la mappa del livello attuale di gioco.

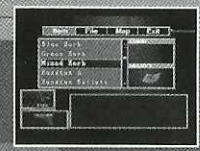
FILE



Seleziona "FILE" dalla schermata di stato per visualizzare la lista di file che hai trovato. Seleziona quindi il file che desideri visualizzare. Ci potrebbero essere alcuni consigli nascosti nei file.

(Esempi di combinazioni)





Erba verde + erba rossa
Le erbe possono essere combinate e la combinazione tra erba verde e rossa permette di riportare il livello di salute al massimo; combinando tra loro diversi tipi di erbe, è possibile ottenere vari effetti sulla salute.